


MATÉRIEL PRÉSENT DANS LA MALLETTE	<ul style="list-style-type: none"> Les cartes avec Les gages et leur symbolisation (MT9.2F ou MT9.2D)
MATÉRIEL À FOURNIR	<ul style="list-style-type: none"> un carré de tissu, une écharpe ou un « béret »
DURÉE	45 minutes
COMPÉTENCE	 <p>lire écrire parler</p>



L'enseignant présente les 8 cartes-gages et les fait exécuter aux élèves, collectivement, en se référant à l'album.

Puis il remet sa carte à un élève qui la fera exécuter en la « lisant » à voix haute une fois les 7 autres présentées.

Album : Le géant de Zéralda, un jeu de 8 cartes-gages symboles, MT9.2F ou MT9.2D.



Par équipe, chaque joueur se voit attribuer une des huit cartes (avec symboles LP ou textes LM).

L'enseignant ou un élève meneur de jeu dispose d'un jeu de huit cartes. Il annonce une carte en la « lisant » à haute voix.

Les deux joueurs de chaque équipe, qui ont la carte correspondante à celle annoncée, courent vers le béret le plus vite possible pour s'en saisir et le rapporter dans leur camp.

S'il n'est pas rattrapé par l'autre concurrent, il pourra faire exécuter le gage de sa carte à son adversaire. Sinon, ce sera l'adversaire qui lui fera exécuter le gage.

Deux équipes de 8 joueurs face à face avec le « béret » au milieu.

3 jeux de 8 cartes-gages symboles ou textes, selon le niveau linguistique.

MT9.2F ou MT9.2D.



VARIANTE :

Le jeu peut être mené par une troisième équipe de joueurs-lecteurs qui « liront » les cartes à tour de rôle.

Un jeu de 8 cartes-gages avec textes.